

ZR 22 DMX

Manual del Usuario

INDICE

- Introducción
- Seguridad
- Presentación de la máquina
- Uso del control remoto
- Uso del enlace análogo
- Kit conductor de la ZR 22 – DMX
- Guía de Localización y solución de desperfectos
- Cómo contactarnos

NOTA!

JEM se reserva el derecho de modificar o cambiar las especificaciones de este producto sin notificación previa.

Ninguna parte, parcial o total de esta publicación, será copiada sin autorización. JEM 1997.

NOTA!

La garantía de JEM quedará sin efecto, en caso de ser usado otro líquido que no sea el aprobado por JEM. Otros líquidos pueden causar serios daños a la máquina, y pueden no haber sido analizados para su uso en áreas públicas.

Introducción

La ZR 22-DMX es una nueva máquina JEM. Aunque el nombre puede sonar familiar, la máquina es muy nueva. La ZR 22 tiene además un elemento calefactor de 1kW, que garantiza la máxima salida para un sistema vaporizador de este tamaño. JEM ha utilizado también la mejor protección posible contra recalentamiento, usando nuestro dispositivo de seguridad "DTP".

Dicho dispositivo fue implementado por primera vez en la JEM TECHNOFOG, con gran éxito, y lo hemos incorporado en la ZR22-DMX. Posee un bidón para líquido de 2.5 litros, con el fin de minimizar la necesidad de continuar cambiando el fluido.

La ZR22-DMX tiene además un controlador nuevo, que permite al usuario operar la máquina tanto en forma manual, como con seteos cronometrados/programados. El timer (cronómetro/reloj) tiene una nueva característica llamada modo XS, que permite ajustar los valores desde X1 a X8, dando al usuario una mayor variación en la programación de los seteos. Hay un kit conductor para aplicaciones del efecto, en áreas alejadas de la ZR22-DMX.

CARACTERÍSTICAS

Facilidad de Enlace Análogo
Bomba pistón de alta capacidad
Control Remoto Multifunción
Sistema de Seguridad "DTP"
Bomba adaptada para salida continua
Capacidad de fluido de 2.5 litros
Electrónica SMD
Arranque suave de bajo ruido
Construcción resistente

SEGURIDAD

- Siempre usar líquido JEM aprobado; otros líquidos pueden ser peligrosos y causar daños a la máquina.
- Siempre chequear que el voltaje sea el correcto para el funcionamiento de la máquina. El seteo del voltaje está impreso en la etiqueta que indica el número de serie.
- Siempre leer el manual del usuario antes de ponerla en funcionamiento . Algunas máquinas de humo necesitan ser operadas cuidadosamente, para evitar riesgos.
- Nunca tocar la boquilla del frente de la máquina, ya que puede almacenar temperatura por un largo período de tiempo.
- No quitar la tapa o intentar reparar una máquina que presenta fallas. En tal caso deberá contactarse a un distribuidor JEM.
- Siempre usar las máquinas de humo en áreas bien ventiladas, el exceso de uso puede afectar a personas que sufren de asma o de otra enfermedad del pecho.
- No usar la máquina, si el enchufe o el cable de la red eléctrica no están en perfectas condiciones. Puede ser peligroso.
- Nunca apuntar la salida del humo, directamente sobre la cabeza de la gente. Es una máquina de alta potencia.
- Siempre utilizar accesorios aprobados.
- No volcar líquido sobre la máquina. En caso que eso suceda, limpiar con agua limpia y contactar a un distribuidor JEM.

INSTRUCCIONES PARA LA INSTALACIÓN DEL CABLE DE RED ELÉCTRICA

Marrón = Vivo
Azul = Neutral
Verde/Amarillo = Tierra

Nota! *Este artefacto debe tener descarga a tierra.*

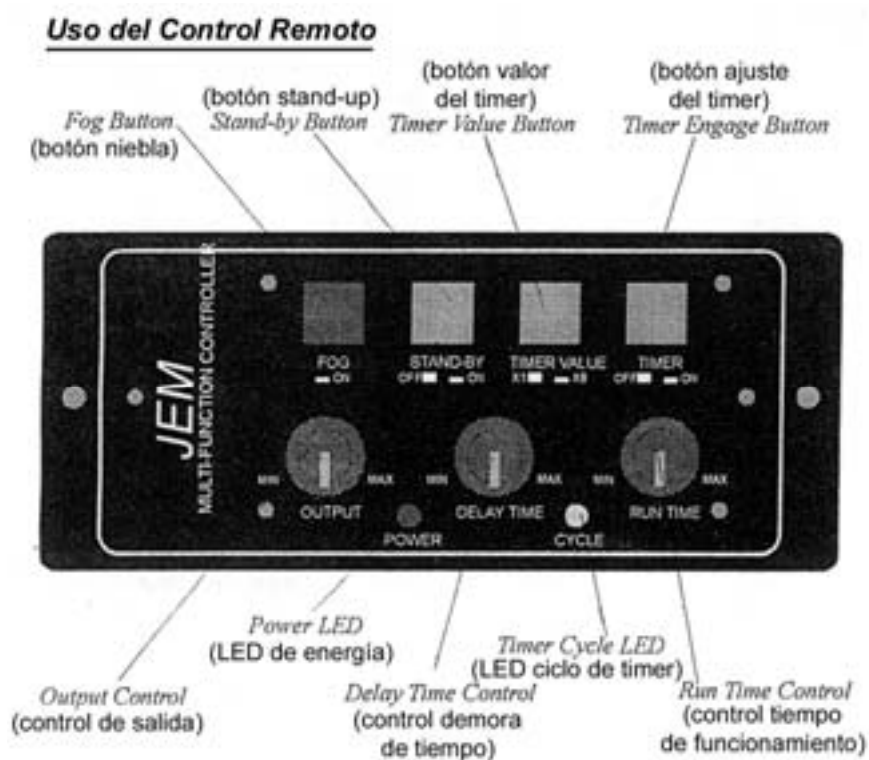


PUESTA EN MARCHA

- Una vez que se ha seleccionado la mejor posición para la ZR22-DMX, puede comenzar a usarla. Primero chequear que el suministro eléctrico sea el correcto para el funcionamiento de la máquina. Si es así, conectarla a la corriente y encender el switch de red eléctrica, en la parte posterior de la misma.. El switch se iluminará; presionar el botón gris de "stand by". La máquina comenzará a calentarse, lo cual llevará aproximadamente 7-8 minutos. Mientras tanto chequear el nivel del líquido en el bidón. Éste puede contener hasta 2.5 litros.

- **NOTA!** No permitir el funcionamiento de la ZR22-DMX sin líquido. Puede provocar serios daños.
- Cuando la máquina ha alcanzado la temperatura de trabajo, el botón verde de "READY" (listo), ubicado en la parte superior de la máquina, se encenderá indicando que ya puede ser usada. Girar al máximo, en el sentido horario, la perilla de salida y presionar y retener el botón rojo "FOG". La bomba de líquido comenzará a funcionar, y de contener un nueva carga de fluido, al mismo le llevará unos segundos llegar a la bomba. Cuando la bomba esté cebada, el humo será visible. Ahora podrá establecerse el nivel de salida deseado, girando la perilla de salida. Activar el timer, o simplemente usar el botón "FOG" cada vez que se necesita humo.
- Una vez que se terminó de usar la máquina, presionar el botón "stand by" y apagar el switch de red eléctrica. De ocurrir algún problema durante la operación de la ZR22-DMX, consultar la Guía de Localización y solución de desperfectos.

USO DEL CONTROL REMOTO



La ZR22-DMX viene con un Controlador Multifunción, que permite al usuario operar la máquina en forma manual, o programarla.

Cuando el led "READY" se enciende en la parte superior de la máquina, el remoto se convierte en funcional, y el botón "FOG" operará la máquina al ser presionado.

Algunas veces se necesita una determinada cantidad de humo. La ZR22-DMX tiene un timer que lanzará una gran cantidad o varias veces en forma automática. El valor del timer XS ofrece incluso una mayor flexibilidad, cuando el tiempo de funcionamiento o demora requerido es más extenso.

FUNCIONES

BOTÓN FOG(FOG BUTTON): cuando la máquina ha alcanzado la temperatura de operación, disparará la máquina cuando se lo presiona y retiene.

BOTÓN STAND BY(STAND BY BUTTON): enciende y apaga las máquinas electrónicas.

BOTÓN VALOR DEL TIMER (TIMER VALUE BUTTON): cuando se usa el timer, los valores del mismo pueden ajustarse por un factor de 8, ej: un tiempo mínimo de 5 segundos de funcionamiento, se convierte en 40 segundos. 10 segundos de tiempo de demora, se convierte en 1 minuto y 20 segundos.

AJUSTE DEL TIMER(TIMER ENGAGE): ajustará el timer para disparar la máquina, de acuerdo con los seteos actuales.

CONTROL DE SALIDA(OUTPUT CONTROL): girar esta perilla en el sentido horario, aumentará la salida de la máquina. Si se gira por completo en el sentido contrario al horario, no habrá salida.

CONTROL DEL TIEMPO DE DEMORA(DELAY TIME CONTROL): ajustará el tiempo que la máquina espera entre operación y operación, cuando se ajusta el timer.

CONTROL DEL TIEMPO DE FUNCIONAMIENTO(RUN TIME CONTROL): ajustará el tiempo de operación de la máquina, cuando se ajusta el timer.

LED DE ENCENDIDO(POWER): este LED se encenderá cuando la máquina sea encendida.

LED CICLO(CYCLE): este LED se encenderá cuando el timer sea ajustado y la máquina esté funcionando.

VALORES DEL TIMER

-Tiempo de funcionamiento: modo X1

Mínimo: 2 segundos

Máximo: 18 segundos

-Tiempo de funcionamiento: modo X8

Mínimo: 16 segundos

Máximo: 2 minutos 24 segundos

-Tiempo de demora: modo X1

Mínimo: 2 segundos

Máximo: 18 segundos

-Tiempo de demora: modo X8

Mínimo: 16 segundos

Máximo: 2 minutos 24 segundos

KIT CONDUCTOR ZR22-DMX

El kit JEM ZR22-DMX permite al usuario conducir el humo desde la máquina, hasta el área donde sea requerido. Esto se logra usando el adaptador del conductor y un tubo de 100 mm de largo. El largo(del conductor) puede ser des un par de metros hasta 20 o más. Hay dos cosas a tener en cuenta cuando se usan máquinas de humo con conductor: primero si hay curvas para redireccionar el humo, ellos pueden causar condensación. Además debe haber un espacio de aire entre la salida de la máquina y el adaptador del conductor.

NOTA: Siempre utilizar el adaptador y el tubo conductor recomendados. Otros pueden dañar la máquina.

USO DE ENLACE ANALÓGICO

Varias máquinas pueden conectarse juntas, usando un cable DIN. Esto es ideal cuando se necesita operar todas las máquinas con un solo controlador, y no hay DMX.

Simplemente quitar todos los controladores, excepto uno, y luego conectar un cable DIN (5 pin) desde el enchufe esclavo (slave) de la primer máquina (la que tiene el

controlador), al enchufe de enlace análogo (AL) de la siguiente, y así sucesivamente hasta un máximo de 10 unidades. Todas las máquinas funcionarán con el mismo seteo de salida y timer que la primera.

Instalación de DIN

PIN 1 –NA - PIN 2- Gnd - PIN 3- NA
 PIN 4-NA - PIN 5- 0 – 10 v

GUÍA DE LOCALIZACIÓN Y SOLUCIÓN DE DESPERFECTOS

PROBLEMA	CAUSA	SOLUCIÓN
El botón de la red eléctrica no se ilumina cuando se enciende	Voló el fusible de la corriente. Sin conexión a la red eléctrica.	Chequear el fusible de la corriente. Chequear que haya conexión a la red eléctrica.
El LED de energía no enciende en el control remoto.	Voló el fusible de la PCB principal. El control remoto no está conectado.	Chequear el fusible de la PCB principal. Chequear la conexión del control remoto.
El LED ready (listo) no enciende, incluso después de 15 minutos.	El botón stand-by no está encendido. Falla el sensor	Chequear el botón stand-by. Contactar a JEM o su distribuidor.
No hay salida de humo cuando se presiona el botón fog (el LED ready está encendido).	La perilla de salida no está posicionada correctamente. No hay líquido en el bidón.	Girar la perilla de salida por completo en el sentido horario. Reponer líquido en el bidón.
El efecto no está durando lo suficiente.	El líquido es de mala calidad.	Elegir un líquido de mayor duración.